

# П Р А В И Л А    И Г Р

## основного тура региональной олимпиады школьников «Умники и умницы Ивановского края»

### 1. Общие правила организации игр

1.1. Основной тур региональной олимпиады школьников «Умники и умницы Ивановского края» (далее - Олимпиада «Умники и умницы Ивановского края») состоит из четвертьфинальных, полуфинальных и финальных игр.

1.2. В четвертьфинальных играх участвуют не менее 30 обучающихся образовательных организаций Ивановской области, ставших лучшими в рейтинге по итогам отборочного тура Олимпиады «Умники и умницы Ивановского края».

В случае, если кто-либо из 30 кандидатов, прошедших отборочный тур Олимпиады «Умники и умницы Ивановского края», отказывается от дальнейшего участия в играх основного тура, то вакантное место может быть предложено Оргкомитетом участнику, следующему в рейтинге по итогам отборочного тура за основными претендентами.

1.3. В полуфинальные игры проходят не менее 15 человек, которые отбираются на следующих основаниях:

- 1) победители на дорожках;
- 2) участники из числа теоретиков в соответствии с рейтинговым списком по количеству полученных орденов и медалей по итогам четвертьфинальных игр Олимпиады «Умники и умницы Ивановского края».

1.4. В финальных играх участвуют 9 человек, которые отбираются по тем же критериям, что и в игры полуфинала. По итогам финала определяются 3 победителя.

1.5. На финальные игры в качестве теоретиков приглашаются все, принимавшие участие в полуфинальных играх.

### 2. Тематика игр

2.1. Все вопросы определенной серии игр объединяются общей темой.

2.2. Тематика игр охватывает такие области знания, как история, литература, краеведение, культура и искусство.

2.3. Тема предстоящих игр объявляется участникам на каждом предшествующем этапе (на отборочном туре – темы четвертьфинальных игр; на четвертьфинальных играх – полуфинальных; на полуфинальных – финальных).

### 3. Процедура проведения игр

3.1. В каждой игре участвуют по три игрока, которые являются агонистами (от греческого «агон» (ἀγών) - состязание).

3.2. Также в играх принимают участие теоретики – участники игр основного тура Олимпиады «Умники и умницы Ивановского края», которые не играют на дорожках в качестве агонистов.

Теоретики составляют аудиторию зрителей. В случае, когда агонист на дорожке не дает ответ на вопрос или отвечает неправильно, вопрос адресуется теоретикам.

За полный и правильный ответ на вопрос теоретику вручается орден. За неполный ответ ареопаг (жюри) может вручить теоретику медаль.

3.3. Каждая игра состоит из «Пролога», «Агона» и «Эпилога». «Пролог» состоит из конкурсного испытания – конкурса красноречия. Конкурс красноречия – выступление агониста на заданную тему. За 20 минут до начала серий игр участникам выдаются карточки, в которых содержатся цитаты (афоризмы) известных людей либо проблемные вопросы для рассуждения. Агонист представляет развернутое высказывание, отражающее его отношение (согласие или несогласие) к предложенному суждению. Время выступления – 35 сек.

3.4. По итогам выступления в «Прологе» ареопаг (жюри) определяет порядок выбора агонистами игровых дорожек для участия в «Агоне». В финальных играх ареопаг определяет порядок выбора агонистами ключевых позиций.

3.5. «Агон» - выступления участников-агонистов на дорожках.

Дорожки различаются по длине и цвету соответственно:

- зеленая дорожка состоит из четырех этапов. Эта дорожка предъявляет наименьшие требования к игроку: на ней можно дважды давать неправильный ответ. Игрок на зеленой дорожке всегда начинает игру и имеет право выбора одной из трех предлагаемых тематических рубрик;

- желтая дорожка состоит из трех этапов. На ней допускается один неправильный ответ. Игрок на желтой дорожке отвечает на вопросы вторым по очереди и выбирает рубрику из двух оставшихся вариантов;

- красная дорожка состоит из двух этапов. На ней нельзя ошибаться. Игрок на красной дорожке отвечает на вопросы третьим по очереди и не имеет права выбора рубрики.

Агонист, превысивший предел допустимых ошибок, заканчивает свое выступление на дорожке и становится теоретиком.

Победителем «Агона» становится участник, который первым прошел все этапы своей дорожки.

Для победы необходимо правильно ответить на два вопроса, при этом агонист на красной дорожке имеет преимущество перед агонистом на желтой, который в свою очередь имеет преимущество перед агонистом на зеленой дорожке.

*Пример:* Участник на зеленой дорожке дал два правильных ответа и переходит в третий этап. Формально он закончил игру, так как имеет право сделать две ошибки на своей дорожке, которые он не использовал. Условно его можно считать победителем. Однако агонисты на желтой и красной

дорожках имеют возможность его обойти в текущем этапе, если кто-либо из них даст также два правильных ответа.

Таким образом, участник на зеленой дорожке становится победителем только после окончания текущего этапа и при условии, что другие агонисты не сравнялись с ним по количеству правильных ответов.

Агонисту, который правильно ответил на 2 вопроса на своей дорожке, но не стал победителем, вручается орден.

В финальных играх все агонисты играют на желтых дорожках. За правильный ответ агонисты получают орден. В случае неправильного ответа агонисты получают штрафной балл. Агонист проходит дорожку до конца. Победителями финальных игр признаются те из агонистов, принимавших участие в финале, кто набрал большее количество орденов и медалей. В случае ситуации равенства баллов выше оказывается тот из агонистов, кто имеет меньшее количество штрафных баллов.

3.6. В конце каждой игры объявляется «Эпилог». В «Эпилоге» разыгрываются 3 вопроса, отвечая на которые можно заработать медаль.

#### 4. Рейтинг участников

4.1. В процессе всех игр ведется учет медалей и орденов, полученных участниками.

4.2. За каждый орден участнику Олимпиады «Умники и умницы Ивановского края» начисляется один балл, за медаль – 0,5 балла. Таким образом, каждый орден приравнивается к двум медалям.

4.3. Победители агонистов с 1 по 5 в четвертьфинале в общем рейтинговом списке получают прибавку в 6 орденов, с 6 по 10 – в 3 ордена. Победители 1, 2, 3 агонистов полуфинала получают прибавку в 2 ордена, 4 и 5 – в один.

4.4. В финальной игре агонисты получают орден за каждый правильный ответ на дорожке.

4.5. По количеству полученных орденов и медалей все участники игр основного тура Олимпиады «Умники и умницы Ивановского края» выстраиваются в рейтинговый список, на основании которого ведется отбор игроков для прохождения в следующие этапы.